

Information till dig som är tävlingsledare (TL)

BÄSTA TIPSET: [TÄVLINGSBESTÄMMELSERNA](#) har svar på det som rör anmälningar och andra tävlingsregler.

Innan turneringen:

1. Kontakt med spelare
 - Ta emot eventuella sena anmälningar, avanmälningar och partnerbyten.
 - Hör du av dig till din kontaktperson från tävlingsgruppen så registrerar hen detta i anmälningssystemet.
 - Om reservlag ska kallas in ansvarar du för att ta kontakt med dem.
2. Ordna pris
 - Ordna pris till vinnarna, t.ex. presentkort. Prisets värde ska för 2023 uppgå till: omkring 500:- för varje klass, d.v.s. 250:- per person i vinnarlaget.
 - Det går ju även att kolla med företag om de vill sponsra turneringen och bidra med något pris. → Endast fantasin sätter gränsen 😊
 - Spara kvitto för ersättning.
3. Skriv ut tävlingsdokument (behövs inte om vi kör Beachlive på turneringen)
 - Skriv ut matchprotokoll.
 - Detta kan göras på IKSU, i sektionsrummet. Hör av dig till din kontaktperson från tävlingsgruppen för kod till dörren samt inloggning till datorn.
 - **Kom ihåg att välja *ensidig utskrift*.**
4. Inomhus – Fixa fika
 - Vid tävling inomhus ansvarar du för att fika finns att köpa.
 - Fikat brukar bestå av kaffe och te, mjölk samt kakor eller fikabröd.
 - Kaffebryggare och tekokare finns i förrådet i beachhallen bredvid herrarnas omklädningsrum. Oftast finns kaffe och té där också, men det är bra att dubbelkolla innan turneringsdag. Behöver något inhandlas gör du det och får ersättning av mot kvitto.
 - Du sätter själv pris på fikat, men rekommenderat är ca: 10–20 kr för kaka och kaffe. Intäkterna från fikat går till IKSU Beach. Betalning sker via Swish till nummer 123 512 75 68 märkt med ”IKSU Beach fika”.
5. Ute på Bettnes – Kolla kiosk och vatten samt fixa förrådsnyckel
 - Vid utomhusturneringar ska du ta reda på om [kiosken](#) är öppen och om vattnet är igång. Meddela deltagarna innan tävling. Under sommaren håller kiosken i princip öppet varje helg, men på de första och sista turneringarna av utomhussäsongen kan tiderna variera.
 - Fråga din kontaktperson från tävlingsgruppen om förrådsnyckel.

Under turneringsdagen:

1. Förberedelser

- Till varje bana ska det finnas:
 - Två poängstolpar
 - Pärmar/skrivunderlägg med protokoll
 - Penna
 - Visselpipa
 - Boll

- *Inomhus* finns ovanstående i förrådet i beachhallen bredvid herrarnas omklädningsrum.
- *Ute på Bettnes* ska det finnas i förrådet bakom kiosken, men dubbelkolla med bettnesansvarig (Jonas Ström) om du är osäker.

- Var på plats i god i tid, förslagsvis en timme innan matchstart
 - *Inomhus*
 - Se till att dörren som går direkt in till beachhallen vid entré väst låses upp (nyckel finns i receptionen) så att publik och spelare utan IKSU-kort kan komma in där i stället för att gå genom receptionen.

2. Tekniskt möte – 30 min innan första matchstart

1. Ta närvaro.
 - i. Se 28 § 2 st. tävlingsbestämmelserna om lag inte dyker upp i tid
2. Meddela gruppindelningen.
3. Gå igenom regler.
 - i. Eventuellt grundläggande beachregler, om det är SBT 1–2* och många nybörjarspelare.
 - ii. Inomhus är bollen död om den studsar i taket eller väggen.
 - iii. Hur långa set som ska spelas i grupp- respektive slutspel.
 - Endast set till 15 poäng i gruppspellet om det är 4-lagsgrupper och endast en plan per grupp är tillgänglig.
4. Meddela ifall TL eller lagen själva ska rapportera in matchresultaten i rapporteringsprogrammet (antingen Profixio eller Beachlive).
 - Om lagen själva ska rapportera delar du den kod du fått via din kontaktperson från tävlingsgruppen
5. Meddela starttiden för första gruppsspelsmatchen (09:00).

3. Slutspel

- I *SBT 3** ska slutspelet lottas direkt efter att gruppspelet är avklarat (I *SBT 1–2*/Mixed* är slutspelslottningen färdig innan tävlingen börjar.) Lottningen ska utföras enligt 23 § tävlingsbestämmelserna. Meddela din kontaktperson genast när lottningen är klar.
 - Ettorna i grupp A och B hamnar på övre respektive undre halvan av slutspelsstegen.
 - Ettorna från grupp C och D lottas in i den övre respektive undre halvan av slutspelsstegen.
 - Tvåorna vars ettor är i den undre halvan av slutspelsstegen lottas in i den övre slutspelsstegen
 - Tvåorna vars ettor är i den övre halvan av slutspelsstegen lottas in i den under slutspelsstegen
- Bestäm starttid för kvartsfinalerna. Försök sätta i gång dem så snabbt som möjligt men ge spelarna skälig tid att vila/värma upp.
 - Vid *SBT 3* inomhus* är det *lunchpaus* (mellan kl. 12-13). Banorna är inte bokade av sektionen denna tid. Sätt igång slutspelsmatcherna senast kl. 13:15.

4. Efter finaler

- Dela ut priser till vinnarna. Ta vinnarfoto (om ingen annan gör det).
- Samla ihop och ställ tillbaka turneringsmaterial i förrådet.
- Se till att skräp och annat är bortplockat så att det ser snyggt och städat ut.
- Kom ihåg att stänga publik-/spelaringången!
- Kontrollera att alla rapporterade resultat är korrekta (kan gärna göras under dagen) och att allting stämmer på resultatsidan. Meddela din kontaktperson så snart som möjligt att turneringen är klar så hen kan ”stänga” turneringen.

Få tillbaka pengar för utlägg och arvode:

De pengar du lägger ut för priser och eventuellt fika får du tillbaka från sektionen. Det utgår också arvode om 750:- per tävlingsdag. På denna sida hittar du blanketter att fylla i:

<https://www.iksu.se/sv/sektioner/iksu-beachvolley/blanketter/>.

Välj blankett nr 1 för arvode och 2 för kostnadsersättning och fyll i dem direkt i Word. Mejla sedan blanketterna **och kvitton** till utbetalningiksubeach@gmail.com.

BRA JOBBAT!